FASE 2

Identificación de requerimientos y desarrollo de interfaz

En esta etapa, se realizará la especificación de requerimientos de software (ERS). Donde se verán reflejados todos los campos a tener en cuenta para empezar a desarrollar el código de la aplicación.

Dentro de las exigencias de esta fase, se encuentra diseño del Front end de la app.

Antes de pasar a los requerimientos y la interfaz, asignaré un nombre a la empresa y un nombre a la aplicación.

**Empresa**

“GM” es como se llamará la empresa. Esta empresa será la que desarrollará la App en cuestión.

**Logotipo**

La empresa se llama así ya que estas dos letras representan los dos apellidos del fundador de la misma. (yo xd)

**Aplicación**

La aplicación se llamará **PLUTO**.

Elegí este nombre porque Pluto es un dios de la mitología griega, que representa la riqueza y el dinero.

Este dios griego, tiene un mito. Pluto entregaba riqueza a las personas, pero tenía un defecto, que sólo entregaba su riqueza divina a aquellos que sean bien juzgados ante sus ojos. Zeus, como castigo de ser el producto de un embarazo prohibido entre un mortal y un dios, lo Cegó para que distribuyera sus objetos sin ver a quien, sin tener prejuicios.

Segun la mitologia Pluto ha motivado a muchas personas a almacenar sus riquezas, sus bienes y propiedades. Antes de que el llegara las personas no prestaban demasiada atención a sus propiedades y riqueza. No sabían cómo conservar sus riquezas, pero Pluto les enseño.

Aparte de ser un Nombre fácil de pronunciar y recordar, el mito de este dios representa de cierta forma el objetivo de esta aplicación. Enseñar y ayudar a los usuarios a sobrellevar y administrar sus inversiones en los juegos NFT.

Para el diseño de todas las interfaces gráficas se utilizó **Figma.** Un software dedicado al diseño de interfaces orientado a programadores que requieren modificar y actualizar una interfaz. Facilita y Optimiza el proceso de creación de Front end. Posee herramientas muy útiles y didácticas que te permiten una rápida elaboración de la misma, sin necesidad de crear la interfaz en código.

[Prototipo de Interfaz Grafica](https://www.figma.com/file/e7OuRqm6GCQNDsUurPybXF/Pluto?node-id=0%3A1)

**Especificación de requerimientos de Software subido en la tarea asignada “ERS”.**

[**ERS**](https://docs.google.com/document/d/12zddwHEdH9wiLVlE6l72MyQI4V10dLwXLsMIkKguRu0/edit?usp=sharing)

A continuación, se apreciará el diseño de los diferentes prototipos de Logo.

**LOGOTIPOS**

****